

Examen de compilation Durée 1h30

Exercice 1(8 pts) :

Soit le langage des instructions 'switch' sous le langage C.

1. Donner $G(L)$.

$V_N = \{ S, EXP, CASES, BREAK, DEFAULT, CSTE, INSTRS \}$

$V_T = \{ \text{switch, case, break; , default, : , printf("addition"); , printf("soustraction"); , printf("Error!"); , operation, '+', '-', \{, \}, (,) } \}$

$S \rightarrow \text{switch (EXP) \{ CASES DEFAULT \}}$

$CASES \rightarrow \text{case CSTE : INSTRS BREAK CASES} \mid \epsilon$

$BREAK \rightarrow \text{break;} \mid \epsilon$

$INSTRS \rightarrow \text{printf("addition");} \mid \text{printf("soustraction");} \mid \text{printf("Error!");} \mid \dots \mid INSTRS \mid \epsilon$

$DEFAULT \rightarrow \text{default : INSTRS} \mid \epsilon$

$EXP \rightarrow \text{operation}$

$CSTE \rightarrow '+' \mid '-' \mid \dots$

2. Soit le mot w de L :

`switch(operation)`

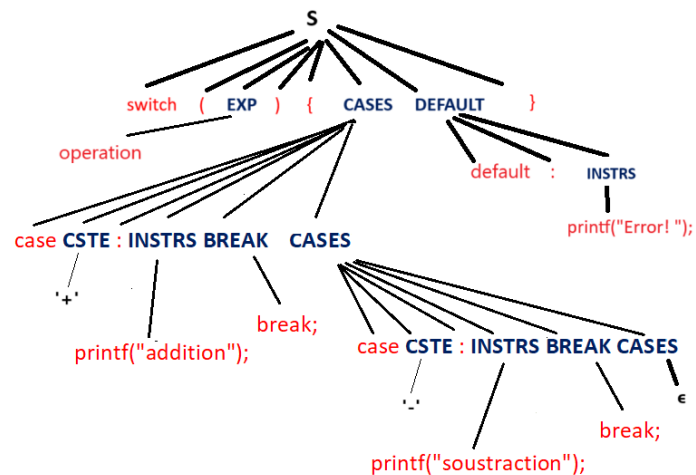
```
{
    case '+':
        printf("La somme");
        break;
    case '-':
        printf("soustraction");
        break;
    default:
        printf("Error! ");
}
```

a) Donner la dérivation du mot avec la méthode LR.

Tampon	Pile	Opération
\$switch(operation) {case '+' : printf("La somme"); break; case '-' : printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$	D + D + D
\$) {case '+' : printf("La somme"); break; case '-' : printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$switch(operation	D
\$) {case '+' : printf("La somme"); break; case '-' : printf("soustraction");break;	\$switch(operation	R : EXP → operation

default:printf("Error! ");}		
\$: printf("La somme"); break; case '-' : printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP	D + D + D + D
\$: printf("La somme"); break; case '-' : printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){case '+'	R : CSTE → '+'
\$break; case '-' : printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){case CSTE	D + D
\$break; case '-' : printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){case CSTE: printf("La somme");	R : INSTRS → printf("La somme") ;
\$break; case '-' : printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){case CSTE: INSTRS	D
\$case '-' : printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){case CSTE: INSTRS break;	R : BREAK → break;
\$case '-' : printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){case CSTE: INSTRS BREAK	R : CASES → ε
\$case '-' : printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){case CSTE: INSTRS BREAK CASES	R : CASES → case CSTE: INSTRS BREAK CASES
\$case '-' : printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){ CASES	R : CASES → ε
\$case '-' : printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){	D + D
\$: printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){ case '-'	R : CSTE → '-'
\$: printf("soustraction");break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){ case CSTE	D + D
\$break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){ case CSTE: printf("soustraction");	R : INSTRS → printf("soustraction");
\$break; default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){ case CSTE: INSTRS	D
\$default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){ case CSTE: INSTRS break;	R : BREAK → break;
\$default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){ case CSTE: INSTRS BREAK	R : CASES → ε
\$default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){ case CSTE: INSTRS BREAK CASES	R : CASES → case CSTE: INSTRS BREAK CASES
\$default:printf("Error! ");}	\$switch(EXP){ CASES	D + D + D
\$}	\$switch(EXP){ CASES default : printf("Error! ");	R : INSTRS → printf("Error!");
\$ }	\$switch(EXP){ CASES default : INSTRS	R: DEFAULT → default : INSTRS
\$ }	\$switch(EXP){ CASES DEFAULT	D
\$	\$switch(EXP){ CASES DEFAULT }	R : S → switch (EXP) { CASES DEFAULT }
\$	S	ACCEPTÉ

b) Donner la dérivation du mot avec la méthode LL.



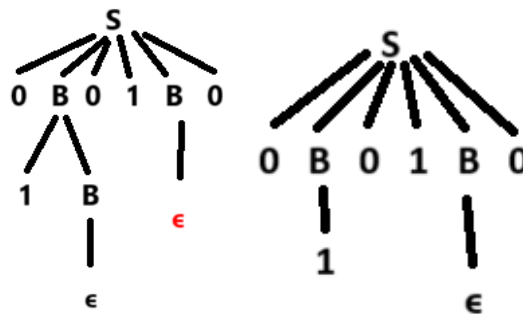
3. Soit la grammaire G(L) définit par :

$S \rightarrow 0B01B0$

$B \rightarrow 0B|1B|0|1|\epsilon$

a) Prouver que la grammaire est ambiguë.

Pour le mot : 01010 Nous avons deux arbres de dérivation. Donc la grammaire est ambiguë.



b) Donner la dérivation des mots suivants 0101010 avec la méthode LR.

Tampon	Pile	Opération
\$0101010	\$	D
\$101010	\$0	D
\$01010	\$01	R : B → epsilon
\$01010	\$0B	D
\$1010	\$0B0	D
\$010	\$0B01	D
\$10	\$0B010	D
\$0	\$0B0101	R : B → 1
\$0	\$0B010B	R : B → 0B
\$0	\$0B01B	D
\$	\$0B01B0	S → 0B01B0
\$	\$S	Accepté

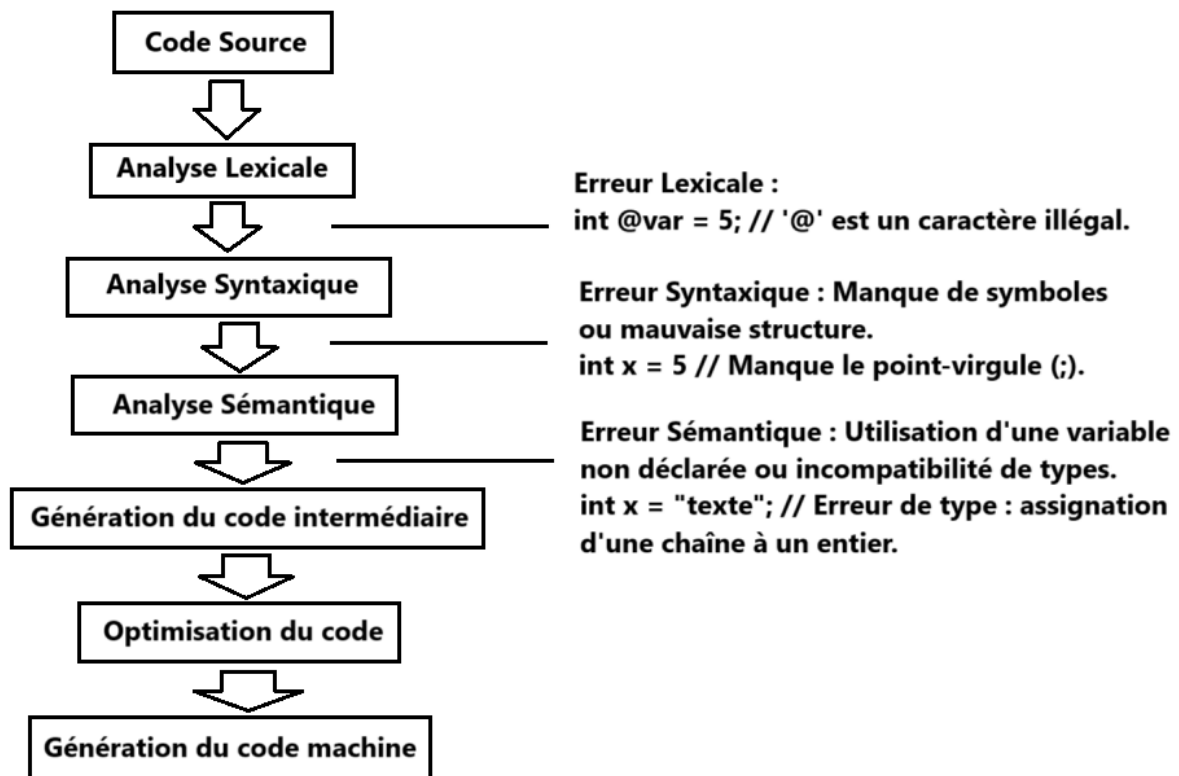
c) En déduire l'expression régulière de L.

0 (0|1)* 01 (0|1)* 0

Exercice II (12 pts)

Soit le langage L sur $\Sigma=\{a,b,c\}$ des mots qui comportent un nombre pair de 'b' et un **nombre pair** de 'a' ou bien un nombre pair de 'b' **et nombre impair** de 'a'.

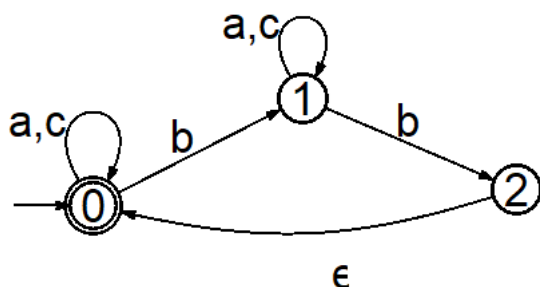
1. Schématiser les phases d'un compilateur. Pour chaque étape d'analyse donner un exemple d'erreur détectée.



2. Donner l'expression régulière de L.

$e(L) = [[b(a+c)^*b]^*(a+c)^*]^*$

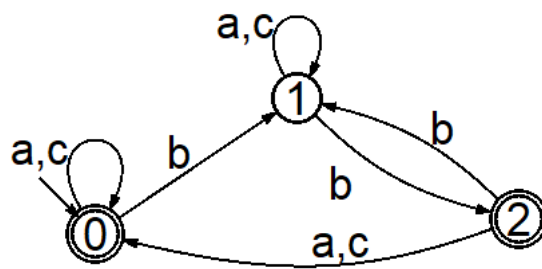
3. Donner l'AFN qui engendre L.



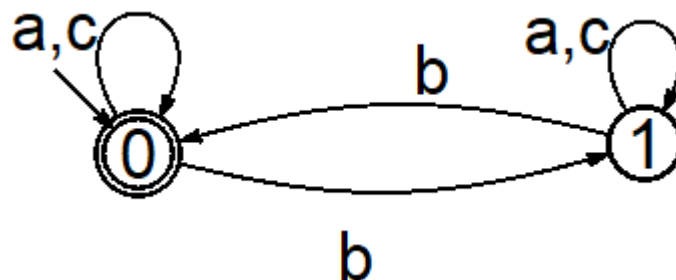
NB : Il est clair que les deux état 0 et 2 sont équivalents, on peut les éliminer dès maintenant. Si non nous pouvons continuer les détecter dans la minisation.

4. En déduire l'AFD de L.

	a	b	c
{0}	{0}	{1}	{0}
{1}	{1}	{0,2}	{1}
{0,2}	{0}	{1}	{0}



5. En déduire l'AFDM de L.



6. En déduire la matrice de transition de L.

$$\begin{array}{c}
 \begin{array}{c} 0 \\ 1 \end{array}
 \begin{array}{ccc}
 a & b & c \\
 \left[\begin{array}{ccc}
 0 & 1 & 0 \\
 1 & 0 & 1
 \end{array} \right]
 \end{array}$$

7. Donner la fonction `int trace(char * mot, int **M, int *T, int taille)` qui permet de calculer la trace d'un mot.

```

int trace(char *mot, int** M, int *T, int taille){
    int id = mot[0]-97; // convertir a en 0 et b en 1 pour les colonnes
    int tr = M[0][id];
    int i=1;
    while(i<taille){
        id = mot[i]-97;
        tr = M[tr][id];
        i++;
    }
}

```

```
    }  
    return tr;  
}
```